

PROJECT WORK DEL DIRIGENTE SCOLASTICO PAOLA GARDENAL – IC SAN POLO DI PIAVE - TV

AMBITO	obiettivo	target	azione	Contenuti/progetti	Indicatori	Risorse umane/ finanziarie/strumenti
Formazione interna 1^ annualità 2015/16	Realizzare l'innovazione didattica	docenti	Rilevazione dei bisogni formativi.	Anagrafe competenze	Coinvolgimento dei docenti; Apertura alle famiglie del registro. Efficacia delle progettualità: effettivo utilizzo delle tecniche apprese in classe	Risorse umane: Progetto "WEB in classe" del Consorzio BIM Piave di Pieve di Soligo. Formatori esterni/interni Finanziarie Fondi per la formazione Fondi PON FSE Strumenti PC , tablet, Lim, Libri digitali
			Formazione base per l'uso degli strumenti tecnologici già presenti a scuola.	Formazione base dei docenti all'uso delle LIM. Progetto WEB in classe		
			Formazione base sulle metodologie e sull'uso degli ambienti per la Didattica digitale integrata.	Coinvolgimento di tutti i docenti all'utilizzo di testi digitali.		
			Formazione di Docenti specialisti con conoscenze ed abilità pratiche per la gestione dell'infrastruttura informatica.	Progetto WEB in classe		
			Formazione ANIMATORE DIGITALE	Stabiliti dalle scuole polo		
			Formazione registro elettronico	Utilizzo efficace del registro elettronico.		
			Partecipazione a bandi nazionali, europei ed internazionali.	Realizzazione progetti		
	Realizzare innovazione gestionale amministrativa	Personale ATA Docenti	Formazione utilizzo segreteria digitale	Gestione didattica del personale, contabile. Avvio protocollo digitale	Coinvolgimento personale Efficacia ed efficienza dei servizi Semplificazione	Risorse umane Formatori esterni – interni Finanziarie Fondi PON FESR Fondi dematerializzazione Strumenti PC, PROGRAMMI DI GESTIONE, AGGIORNAMENTI

AMBITO	obiettivo	target	azione	Contenuti/progetti	Indicatori	Risorse umane/ finanziarie/strumenti
Formazione interna 2^ annualità 2016/17	Realizzare l'innovazione didattica	Docenti	Formazione AVANZATA per l'uso degli strumenti tecnologici già presenti a scuola.	Progetto WEB in classe	Ampliamento delle funzioni registro elettronico alle famiglie. Coinvolgimento dei docenti nei percorsi formativi. Efficacia delle progettualità: effettivo utilizzo delle tecniche apprese in classe.	Risorse umane: Progetto "WEB in classe" del Consorzio BIM Piave di Pieve di Soligo. Formatori esterni/interni Finanziarie Fondi per la formazione Fondi PON FSE Strumenti PC, tablet, Lim, Libri digitali
			Formazione AVANZATA sulle metodologie e sull'uso degli ambienti per la Didattica digitale integrata.	EXElearning (learning objet) piattaforma moodle; Cooperative learning Utilizzo testi digitali		
			Organizzazione della formazione anche secondo nuove modalità:	ricerca – azione sulle tematiche del digitale con utilizzo nella scuola primaria delle ore di team		
			Formazione registro elettronico	Utilizzo efficace del registro elettronico.		
			Partecipazione a bandi nazionali, europei ed internazionali.	Realizzazione progetti		
	Docenti team Pers ATA	Formazione ANIMATORE DIGITALE Formazione rivolta al team per l'innovazione e la digitalizzazione DS – DSGA – TEAM DIGITALE PERSONALE ATA 10 docenti istituto	Stabiliti dalle scuole polo: -integrazione PNSD nella progettualità scuole -inserimento azioni PNSD nel PTOF	Ampliamento competenze Promozione attività Progetti e attività	Umane: formatori PNSD Finanziarie Fondi PON FSE	
Realizzare innovazione gestionale amministrativa	Personale ATA Docenti	Formazione utilizzo segreteria digitale	Gestione didattica del personale, contabile. Protocollo Digitale (GECODOC)	Coinvolgimento personale Efficacia ed efficienza dei servizi Semplificazione	Risorse umane Formatori esterni – interni Finanziarie Fondi PON FESR Fondi dematerializzazione Strumenti PC, PROGRAMMI DI GESTIONE, AGGIORNAMENTI	

AMBITO	obiettivo	target	azione	Contenuti/progetti	Indicatori	Risorse umane/ finanziarie/strumenti
Formazione interna 3^a annualità 2017/18	Realizzare l'innovazione didattica	Docenti	Formazione DIFFUSA per l'uso degli strumenti tecnologici già presenti a scuola.	Progetto WEB in classe	Ampliamento delle funzioni registro elettronico alle famiglie. Coinvolgimento dei docenti nei percorsi formativi. Efficacia delle progettualità: effettivo utilizzo delle tecniche apprese in classe.	Risorse umane: Progetto "WEB in classe" del Consorzio BIM Piave di Pieve di Soligo. Formatori interni: Animatore e team digitale DS – DSGA Pers Ata formato Finanziarie Fondi per la formazione Fondi PON FSE Strumenti PC , tablet, Lim, Libri digitali
			Formazione DIFFUSA sulle metodologie e sull'uso degli ambienti per la Didattica digitale integrata.	Digital storytelling virtuali piattaforma moodle; Cooperative learning Utilizzo testi digitali		
			Adozione di metodologie e processi di didattica attiva e collaborativa. Elaborazione di lavori in team	ricerca – azione sulle tematiche del digitale con utilizzo nella scuola primaria delle ore di team		
			Utilizzo dati (INVALSI, valutazione, costruzione di questionari) e rendicontazione sociale (monitoraggi).	Elaborazione dati, condivisione, monitoraggi realizzati dal Nucleo valutazione Istituto		
			Studio di soluzioni tecnologiche da sperimentare e su cui formarsi per gli anni successivi.	Progetto team digitale di Istituto		
			Partecipazione a bandi nazionali, europei ed internazionali.	Realizzazione progetti		
	Realizzare innovazione gestionale amministrativa	Personale ATA Docenti	Formazione utilizzo segreteria digitale	Gestione didattica del personale, contabile. Protocollo Digitale (GECODOC)		

AMBITO	obiettivo	target	azione	Contenuti/progetti	Indicatori	Risorse umane/ finanziarie/strumenti
Coinvolgimento comunità scolastica 1^ Annualità 2015/16	Sviluppo e miglioramento relazione educativa e comunicazione	Docenti Personale Alunni famiglie	Utilizzo registro elettronico, segreteria digitale , sito per le comunicazioni Realizzazione processo di semplificazione dematerializzazione Utilizzo del sito d'Istituto per la condivisione di attività e la diffusione delle buone pratiche. Integrazione nel sito internet della scuola con l'inserimento in evidenza delle priorità del PNSD.	Valutazioni Comunicazioni alunni /famiglie Materiali di lavoro Notizie, Comunicazioni, atti, modulistica		Docenti, FS Animatore digitale Collaboratori DS DSGA Personale ATA Esperti esterni Finanziarie: Fondi scuola Strumenti: Pc Lim
	Formazione per studenti e famiglie	Alunni Famiglie	Formazione per gli studenti e le famiglie sulla cittadinanza digitale.	Incontri - Corsi per studenti e genitori Internet Day	Partecipazione Utilizzo sito	Docenti interni/esterni Forze dell'ordine

AMBITO	obiettivo	target	azione	Contenuti/progetti	Indicatori	Risorse umane/ finanziarie/strumenti
Coinvolgimento comunità scolastica 2^ Annualità 2016/17	Sviluppo e miglioramento relazione educativa e comunicazione	Docenti Personale Alunni famiglie	Utilizzo di un Cloud d'Istituto per la condivisione di attività e la diffusione delle buone pratiche. Realizzazione di ambienti di apprendimento per la didattica digitale integrata. Promozione della costruzione di laboratori per stimolare la creatività. Realizzazione di una biblioteca scolastica come ambiente mediale. Redazione di protocolli sulla sicurezza informatica	Condivisione: Programmazioni Dispense Materiali Laboratori creativi Protocollo sicurezza	Partecipazione Gradimento Utilizzo materiali e strumenti	Docenti, FS Animatore digitale Collaboratori DS DSGA Personale ATA Esperti esterni Finanziarie: Fondi scuola Strumenti: Pc Lim
	Formazione per studenti e famiglie	Alunni Famiglie	Formazione per studenti e famiglie su cittadinanza digitale	Informazioni Incontri corsi Internet Day	Partecipazione Utilizzo sito	Animatore Digitale, team DS Forze dell'ordine

AMBITO	obiettivo	target	azione	Contenuti/progetti	Indicatori	Risorse umane/ finanziarie/strumenti
Coinvolgimento comunità scolastica 3^ Annualità 2017/18	Sviluppo e miglioramento relazione educativa e comunicazione	Docenti Personale Alunni famiglie	Gestione della sicurezza dei dati a tutela della privacy. Sperimentazione di soluzioni digitali hardware e software sempre più innovative. Realizzazione di una comunità anche on line con famiglie e territorio, attraverso servizi digitali che potenzino il ruolo del sito web della scuola e favoriscano il processo di dematerializzazione nel dialogo scuola-famiglia	Software innovativi Creazione community Modulistica ed accesso on line	Partecipazione Gradimento Utilizzo materiali e strumenti	Docenti, FS Animatore digitale Collaboratori DS DSGA Personale ATA Esperti esterni Finanziarie: Fondi scuola Strumenti: Pc Lim
	Formazione per studenti e famiglie	Alunni Famiglie	Nuove modalità di educazione ai media con i media.	Informazioni Incontri Corsi Internet Day	Gradimento Partecipazione Utilizzo sito e strumenti	Animatore Digitale, team DS

AMBITO	obiettivo	target	azione	Contenuti/progetti	Indicatori	Risorse umane/ finanziarie/strumenti
Creazioni di soluzioni innovative 1^ Annualità 2015/16	Rinnovamento degli spazi	Docenti Personale alunni famiglie	Cablaggio LAN/WLAN	Cablaggio edifici	Cablaggio in tutti gli spazi interni	Risorse Umane: Docenti, Funzione Strumentale Animatore digitale Collaboratori DS DSGA Personale segreteria Esperti esterni (collaudatori, progettisti, Risorse finanziarie: Amministrazioni comunali PON FESR 2014-2020 "Ambienti digitali" Bando "Atelier Creativi"
			Diffusione banda ultra larga		Maggiore affidabilità connessione e trasmissione	
			Ambienti alternativi : Spazi alternativi per apprendimento	Laboratori Materiali di arredo correlati a nuova metodologia didattica		
			Ricognizione della dotazione tecnologica di Istituto e sua eventuale implementazione. Selezione e presentazione di Siti dedicati, App, Software e Cloud per la didattica. Presentazione di strumenti di condivisione, di repository, di documenti, forum e blog e classi virtuali. Educazione ai media e ai social network. Sviluppo del pensiero computazionale. Introduzione al coding. Coordinamento delle iniziative digitali per l'inclusione.			

AMBITO	obiettivo	target	azione	Contenuti/progetti	Indicatori	Risorse umane/ finanziarie/strumenti
Creazioni di soluzioni innovative 2^ Annualità 2016/17	Rinnovamento degli spazi	Docenti Personale alunni famiglie	Cablaggio LAN/WLAN	Cablaggio edifici	Cablaggio in tutti gli spazi interni	Risorse Umane: Docenti, Funzione Strumentale Animatore digitale Collaboratori DS DSGA Personale segreteria Esperti esterni (collaudatori, progettisti, Risorse finanziarie: Amministrazioni comunali PON FESR 2014-2020 "Ambienti digitali" Bando "Atelier Creativi" Progetto Hackhaton
			Diffusione banda ultra larga		Maggiore affidabilità connessione e trasmissione	
			Ambienti alternativi. Laboratori mobili Postazioni per accesso a utenza Aule aumentate dalla tecnologia: assicurare ad maggior numero di aule tradizionali le dotazioni per la fruizione individuale e collettiva del web e di contenuti, per un'integrazione quotidiana del digitale nella didattica, per l'interazione di aggregazioni diverse in gruppi di apprendimento, in collegamento wired e wireless.	Laboratori Materiali di arredo correlati a nuova metodologia didattica		
			Cittadinanza digitale. Costruire curricula verticali per la costruzione di competenze digitali, soprattutto trasversali o calati nelle discipline. Fare coding utilizzando software dedicati.			

AMBITO	obiettivo	target	azione	Contenuti/progetti	Indicatori	Risorse umane/ finanziarie/strumenti
Creazioni di soluzioni innovative 3^a Annualità 2017/18	Rinnovamento degli spazi	Docenti Personale alunni famiglie	Cablaggio LAN/WLAN	Cablaggio edifici	Cablaggio in tutti gli spazi interni	Risorse Umane: Docenti, Funzione Strumentale Animatore digitale Collaboratori DS DSGA Personale segreteria Esperti esterni (collaudatori, progettisti, Risorse finanziarie: Amministrazioni comunali PON FESR 2014-2020 "Ambienti digitali" Bando "Atelier Creativi" Progetto Hackathon
			Diffusione banda ultra larga		Maggiore affidabilità connessione e trasmissione	
			Ambienti alternativi. Creazione di aule 2.0 e 3.0 e di ambienti alternativi.	Laboratori Materiali di arredo correlati a nuova metodologia didattica		
			Aggiornare il curriculum di tecnologia. Fare coding utilizzando software dedicati. Educare al saper fare: making, creatività e manualità. Risorse educative aperte (OER) e costruzione di contenuti digitali.			